Scrum-Meetings-Dokument

## Produktbacklog

* GUI erstellen
* GUI Befehle erstellen
* Backend & Frontend verknüpfen
* RMX Konnektivität sicherstellen
* RMX Informationsaustausch
* Befehle erstellen als Java-Code
* Funktion zum Auslesen der Fahrinformationen u. speichert in variablen
* Funktion die zwischen verschiedenen OPMODE differenziert bzw. zuordnet
* GUI Geschwindigkeit je nach OPMODE (Erstmal Dropdown Box ?)
* Abläufe speichern können

#### Spezial

* Ablauf optimieren 🡪 Threads
* Code „verschönern“ 🡪Refactoring

## Sprintbacklog

### Meeting 21.0119

* GUI angepasst
* On-Off-Buttons
* Drag n Drop funktionsfähig machen (Pop-Up)

Ziel: bis 22.01 🡪

* Zuginformationen auslesen

### Meeting 22.01.19

* Zuginformationen auslesen und zuweisen
* Zuggeschwindigkeit ändern
* Licht an und aus

Ziel: bis 23.01 🡪

* Converter für Hex32 in Alphanumerisch
* Aus Zuginformationen Zugnummer speichern
* Licht an aus

### Meeting 07.03.19

* Zurück ins Hauptmenü kommen.
* Zug auswählen können:

1. Zug auswählen

--> Zugverfügbarkeit anzeigen

2. Zug ausgewählt

--> Hauptfenster

Ziel: bis 🡪 11.03.19

* Abläufe speichern können
* Refactoring

### Meeting 11.03.19

* Abläufe speichern können 🡪Alex
* Refactoring 🡪 Benito
* Code erweitern 🡪 Benito  
  🡪ZugEingabe,
* Zugauswahl zu Beginn + Auswahl Fenster 🡪 Liam

Ziel: bis 🡪 13.03.19

* Datenbank mit Daten füllen
* GUI und Funktion zur Zugerstellung verbinden

### Meeting 13.03.19

* GUI mit Backend verbinden Teil 1

Ziel: bis 🡪 14.03.19

* Datenbank mit Zug Daten füllen
* Ladefenster erstellen für Serveranfrage im Hintergrund
* GUI und Funktion zur Zugerstellung verbinden Teil 2

# IdeenAbteilung:

Methode die Trennzeichen erkennt und dann wort als variable zurückgibt  
Weichen/Licht über anderen Bus   
Zug mach ab bestimmten Punkt was anderes.